

Mariana Costa | UX Designer Plena | Pesquisa, Prototipação e Design de Interfaces

Av. Paulista, 1000, São Paulo, São Paulo, Brasil, 01310-100

☎ +55 11 98765-4321 • ✉ mariana.design@email.com

🌐 <https://marianacosta.design>

🌐 @marianacosta-ux • 📧 @marianacosta • 📷 @marianacosta

Informações Básicas

UX Designer com 6+ anos de experiência em produtos digitais, atuando em todo o ciclo de discovery e delivery. Especialista em pesquisa com usuários, arquitetura da informação, prototipação em alta fidelidade e design de interfaces para web e mobile. Facilita a criação e a evolução de design systems, colabora com times de produto e engenharia e conduz testes de usabilidade para embasar decisões com dados e evidências.

Formação

Universidade de São Paulo (USP)

Bacharelado, Design, Nota: 8.2

<https://www.usp.br/>

fev. de 2013–dez. de 2017

- Desenvolvimento de projetos práticos em design de produto e design digital
- Pesquisa e desenvolvimento de interfaces centradas no usuário
- Trabalhos em equipe com ênfase em metodologias ágeis e design thinking

Cursos: Ergonomia e Usabilidade, Design de Informação, Metodologia de Projeto em Design, Psicologia da Percepção, Tipografia, Design de Interfaces Digitais, Antropologia do Consumo, Processos de Criação em Mídias Digitais

Experiência Profissional

Nexo Digital

UX Designer Plena

<https://nexodigital.com.br>

mar. de 2023–Atual

- Lidera o discovery de novas funcionalidades para a plataforma de investimentos, conduzindo entrevistas, testes de usabilidade e sessões de cocriação com stakeholders
- Cria protótipos em alta fidelidade e colabora com product managers e desenvolvedores na evolução contínua do design system
- Implementou um processo de pesquisa contínua que reduziu em 35% o retrabalho em especificações de produto
- Atua como referência em acessibilidade, garantindo conformidade com WCAG 2.1 nos fluxos principais do produto

Palavras-chave: Design System, Pesquisa com usuários, Testes de usabilidade, Acessibilidade, Descoberta de produto, Colaboração

Grupo Vai

UX Designer

<https://grupovai.com.br>

jan. de 2021–fev. de 2023

- Responsável pelo redesign do aplicativo de mobilidade urbana, aumentando a taxa de conversão de cadastro em 22%
- Conduziu mais de 40 entrevistas e testes de usabilidade com usuários de diferentes perfis
- Desenvolveu o design system do app, documentando padrões visuais e componentes para as plataformas Android, iOS e web
- Trabalhou em squads multidisciplinares, participando de rituais ágeis e revisões dos componentes de interface

Palavras-chave: Figma, Design System, Pesquisa contextual, Prototipação, Experimentação

Up Design Studio

Designer de Produto

<https://updesign.example>

jan. de 2018–dez. de 2020

- Realizou projetos de branding e UI para startups dos setores de saúde, educação e fintech
- Criou wireframes, fluxos de navegação e protótipos funcionais para validação com clientes
- Aplicou métodos de design thinking em workshops de definição de produto
- Colaborou com desenvolvedores na implementação dos layouts, garantindo consistência visual

Palavras-chave: UI Design, Wireframes, Design Thinking, Branding, Front-end

Idiomas

Português: Nativo ou Bilíngue

Palavras-chave: Português do Brasil

Inglês: Proficiência Profissional Fluente

Palavras-chave: TOEFL 102, Leitura e escrita técnicas

Espanhol: Proficiência Profissional Limitada

Palavras-chave: Comunicação básica, Leitura técnica

Competências

Pesquisa com Usuários: Avançado **Palavras-chave:** Entrevistas, Testes de usabilidade, Personas, Jornada do usuário, Métricas de UX, Desk research

Design de Interfaces: Especialista **Palavras-chave:** Figma, Design System, Design responsivo, Acessibilidade, Grid e espaçamento, Motion Design

Prototipação: Avançado **Palavras-chave:** Alta fidelidade, Interactive prototyping, Fluxos de navegação, Design tokens

Colaboração em Produto: Avançado **Palavras-chave:** Scrum, Kanban, Design critique, Documentação, Product discovery

Front-end para Designers: Intermediário

Palavras-chave: HTML, CSS, JavaScript, Tailwind CSS

Prêmios

Prêmio Latino-Americano de Design de Interfaces

Associação Brasileira de Design

nov. de 2022

Reconhecimento pelo redesign do app de mobilidade urbana desenvolvido no Grupo Vai, com ênfase em usabilidade e inclusão.

Destaque em Inovação

Up Design Studio

out. de 2019

Premiação interna pelo projeto de interface para uma plataforma de telemedicina, avaliado por sua navegação intuitiva e impacto positivo no tempo de atendimento.

Certificados

Google UX Design Professional Certificate

<https://www.coursera.org/professional-certificates/google-ux-design>

Google

ago. de 2021

Certified Usability Analyst

<https://www.humanfactors.com/>

Human Factors International

mar. de 2022

Publicações

Medium

<https://medium.com/@marianacosta/case-redesign-fluxo-pagamento>

Case: os bastidores do redesign do fluxo de pagamento

jun. de 2023

Artigo com o processo de discovery, testes de usabilidade e os resultados obtidos após a reformulação do fluxo de pagamento de um aplicativo de serviços financeiros.

UXDicas

<https://uxdicas.com.br/artigos/padroes-de-acessibilidade>

Padrões de acessibilidade para aplicações móveis

set. de 2020

Guia prático com boas práticas de acessibilidade aplicadas a aplicações móveis, incluindo contraste, leitores de tela e alvos de toque.

Referências

Dra. Fernanda Lima

+55 11 91234-1080

Gerente de Produto na Nexo Digital

fernanda.lima@nexodigital.com.br

Mariana é uma profissional extremamente empática e analítica. Sua capacidade de transformar dados de pesquisa em decisões de design elevou a qualidade do nosso produto.

Projetos

Nebula Design System

<https://marianacosta.design/projetos/nebula>

Design system para produtos digitais da Nexo Digital

mar. de 2023–Atual

Desenvolveu tokens de design, componentes acessíveis e documentação interativa para acelerar a criação de novas telas. **Palavras-chave:** Design System, Design Tokens, Documentação, Acessibilidade

Jornada Invest

<https://www.behance.net/gallery/jornada-invest>

Aplicativo de educação financeira para investidores iniciantes

ago. de 2022–jan. de 2023

Projeto autoral de UX com pesquisa com usuários, ideação e prototipação de uma jornada gamificada para aprendizado em investimentos. **Palavras-chave:** UX Research, Gamificação, Prototipação

Interesses

Acessibilidade Digital: Tecnologia assistiva, Inclusão, WCAG

Fotografia: Composição, Fotografia urbana, Edição de imagens

Economia Comportamental: Heurísticas, Decisão de compra, Experiência do usuário

Voluntariado

Mulheres de UX Brasil

<https://www.mulheresdeux.com.br/>

Mentora de Carreira

jan. de 2022–Atual

Orienta mulheres em transição para a área de UX, revisa portfólios e oferece suporte em processos seletivos.

ONG Rede Incluir

<https://www.redecincluir.org.br/>

Facilitadora de Oficinas de Design

fev. de 2019–dez. de 2021

Ministrou oficinas de design participativo com jovens de escolas públicas, estimulando a criação de soluções para problemas locais.