

Katrin Vogel | UX Designerin mit Fokus auf nutzerzentrierte Gestaltung

München, Bayern, Deutschland, 80331

☎ +49 151 23456789 • ✉ hallo@katrinvogel.de • 🌐 <https://katrinvogel.de>
📱 @katrinvogel • 📧 @katrinvogel • 📧 @katrinvogel

Basisinformationen

Leidenschaftliche UX Designerin mit über 6 Jahren Erfahrung in der Gestaltung digitaler Produkte, die Menschen begeistern und im Alltag echten Mehrwert schaffen. Ich verbinde tiefes User Research mit klarem visuellem Design, um barrierefreie, intuitive und ästhetisch überzeugende Erlebnisse zu entwickeln. Meine Expertise umfasst Design Thinking, Prototyping, Design Systems sowie die enge Zusammenarbeit mit Product Management und Entwicklung.

- Schwerpunkt auf nutzerzentrierten Prozessen und datenbasierten Designentscheidungen
- Erfahrung in der Leitung von Design Sprints und Workshops
- Starkes Gespür für Typografie, Farbe und visuelle Hierarchie
- Überzeugte Verfechterin von Barrierefreiheit und Inklusion im digitalen Raum

Ausbildung

Hochschule für Gestaltung München

<https://www.hfg-muenchen.de>

Bachelor, Kommunikationsdesign, Punkte: 1,6

Okt. 2015–Sept. 2019

- Vertiefung in Interaktions- und Interface-Design mit Fokus auf digitale Produkte
- Praxisprojekte in Kooperation mit Unternehmen aus den Bereichen FinTech und Mobilität
- Abschlussarbeit zum Thema „Inclusive Design – Barrierefreiheit in digitalen Produkten“ mit der Note 1,3
- Studentische Hilfskraft im UX-Labor, Betreuung von Usability-Studien

Kurse: Grundlagen der Gestaltung, Typografie, Interaktionsdesign, Usability Engineering, Design Research, Bewegtbild und Animation

Berufserfahrung

Pixelwerk GmbH

<https://pixelwerk.de>

Senior UX Designerin

März 2022–Heute

- Verantwortlich für die UX-Strategie und die Weiterentwicklung des Design Systems der SaaS-Plattform „DataFlow“
- Leitung von User-Research-Studien mit über 40 qualitativen Interviews und iterativen Usability-Tests
- Etablierung eines Design-Sprint-Formats, das die Time-to-Market neuer Features um 30 % reduzierte
- Enge Zusammenarbeit mit Product Management, Engineering und Data Science zur Integration nutzerzentrierter Prozesse
- Mentoring von Junior UX Designerinnen und Designern sowie Aufbau einer internen Wissensdatenbank

Schlüsselwörter: Design Thinking, Design System, User Research, Design Sprints, Mentoring

Appsphere Solutions

<https://appsphere-solutions.de>

UX Designerin

Sept. 2019–Feb. 2022

- Konzeption und Gestaltung von User Interfaces für iOS- und Android-Apps im Bereich Health und E-Commerce
- Durchführung von Stakeholder-Workshops und Ableitung von UX-Strategien für neue Produktfunktionen
- Erstellung von interaktiven Prototypen mit Figma und InVision zur frühzeitigen Validierung von Ideen
- Durchführung von A/B-Tests und Ableitung datenbasierter Designentscheidungen
- Aufbau eines nutzerzentrierten Designprozesses in einem agilen Entwicklungsteam

Schlüsselwörter: Mobile Apps, Prototyping, Usability Testing, A/B-Tests, Agile

Sprachen

Deutsch: Muttersprache oder zweisprachig

Schlüsselwörter: Muttersprache

Englisch: Verhandlungssichere Kenntnisse

Schlüsselwörter: Business English, UX-Workshops

Fähigkeiten

UX Research: Erfahrung **Schlüsselwörter:** Tiefeninterviews, Usability-Tests, Personas, Customer Journey, Umfragen
UI-Design: Experte **Schlüsselwörter:** Figma, Sketch, Adobe XD, Design Systems, Barrierefreiheit
Prototyping: Erfahrung **Schlüsselwörter:** Figma Prototype, InVision, ProtoPie, Micro-Interactions
Methoden: Erfahrung **Schlüsselwörter:** Design Thinking, Design Sprints, Service Blueprint, Jobs-to-be-Done

Auszeichnungen

German Design Award 2023

Rat für Formgebung

Feb. 2023

Auszeichnung für herausragendes Interface-Design der mobilen App „FairTrade Finder“ in der Kategorie „Excellent Communications Design“.

Zertifikate

Google UX Design Professional Certificate <https://www.coursera.org/professional-certificates/google-ux-design>
Google *Jan. 2021*

Certified Professional for Usability and User Experience <https://www.iao.fraunhofer.de>
Fraunhofer-Institut für Arbeitswirtschaft und Organisation *Nov. 2020*

Veröffentlichungen

UX-Love Magazin <https://ux-love-magazin.de/artikel/barrierefreiheit>
Barrierefreiheit im digitalen Produktdesign – Ein Leitfaden für Teams *März 2023*

- Praxisorientierter Leitfaden zur Integration von Barrierefreiheit in agile Designprozesse
- Vorstellung von Methoden und Tools für inklusive Nutzertests
- Plädoyer für Barrierefreiheit als Gestaltungsprinzip statt nachträglicher Anforderung

Projekte

FairTrade Finder <https://fairtrade-finder.de>
Mobiler Produktbegleiter für nachhaltigen Konsum *Sept. 2021–Feb. 2022*

- Konzeption einer App, die Verbraucher:innen transparente Informationen zu Herkunft und Nachhaltigkeit von Produkten bietet
- Durchführung von User Research mit 25 Teilnehmenden zur Identifikation von Entscheidungsmustern im Kaufprozess
- Erstellung von interaktiven Prototypen und iterative Usability-Tests über drei Zyklen
- Finale Gestaltung des UI-Kits unter Berücksichtigung der WCAG-2.1-Richtlinien

Schlüsselwörter: Mobile App, Nachhaltigkeit, User Research, WCAG

Design System „Kiosk“ <https://github.com/katrinvogel/kiosk>
Open-Source Design System für barrierefreie Webanwendungen *Jan. 2022–Dez. 2023*

- Aufbau eines modular aufgebauten Design Systems mit über 60 Komponenten in Figma
- Entwicklung von Dokumentationsstandards für Design-Tokens und Nutzungskontexte
- Aktive Pflege der Community und Organisation von monatlichen Contributing-Workshops

Schlüsselwörter: Design System, Figma, Open Source, Accessibility

Interessen

Design: Design Thinking, Generative KI, Nachhaltiges Design

Musik: Klavier, Konzerte

Reisen: Skandinavien, Städte mit Designkultur

Ehrenamtliche Tätigkeiten

ReDI School of Digital Integration

<https://www.redi-school.org>

Mentorin für UX Design

Sept. 2022–Heute

- Unterstützung geflüchteter und zugewanderter Menschen beim Einstieg in den UX-Design-Bereich
- Planung und Durchführung von monatlichen Feedback-Sessions zu Portfolio-Projekten
- Aufbau von Lernmaterialien und Übungen zu den Grundlagen nutzerzentrierter Gestaltung